



学校だより



令和6年5月31日発行

“自分で考え行動できる児童”（自立）の育成

校長 池田 潤

運動会まであと1週間！ なかなか気温は上がりませんが、朝、元気に「おはようございます」とあいさつをする子供たち、グラウンドで元気に走りまわる子供たちを見ていると、運動会に向けてどんどんパワーアップしているなあと感じます。6月8日（土）は青空の下での運動会を期待したいところです。

さて、先日行われた保護者面談において、話題となったことです。

- 子供が夜遅くまでゲームをしていて困っているんです。
- オンラインゲーム、チャット、友達との通話、動画視聴など夜遅くまでしている。
- 家で時間制限なくタブレットやスマホを使ってしまう。
- やめさせようとしてもなかなか言うことを聞かなくて困っている。
- ほかの家庭では、どんなルールを子供たちにスマホやゲームを与えていますか。

みなさんのご家庭では、いかがでしょうか。お子さんのゲームやスマホ、タブレットを利用する時間や約束、上手にメディアと関わられているでしょうか。

R5年度全国体力・運動能力、運動習慣等調査児童質問紙

平日学習以外でテレビやDVD、ゲーム機、スマートフォン、パソコンなどの画面を見ている時間（％）

		5時間以上	4～5時間	3～4時間	2～3時間	1～2時間	～1時間	全く見ない
男子	本校	66.7	22.2	0	0	11.1	0	0
	全国	17.6	10.6	14.1	21.1	22.9	11.9	1.8
女子	本校	50.0	0	8.3	33.3	8.3	0	0
	全国	13.8	10.0	13.2	19.7	24.2	16.7	2.4

これは、昨年度の本校の高学年児童の調査結果です。平日にテレビやDVD、ゲーム機、スマートフォン、パソコンなどの画面を見ている時間が5時間を超える子供が男女ともに50%以上を超えています。全国と比較しても大幅に多いといえます。1日の生活で考えてみると、午後4時に帰宅したとすれば、7時の夕食までの3時間、夕食や入浴を終えた後、午後8時から10時までの2時間、ゲームをしていたりスマホ、動画、テレビを見ていることとなります。

令和4年の調査によれば、青少年のインターネットの平均利用時間は、「約4時間41分」となっています。この時間は年々増加の傾向にあります。

10歳以上の小学生では、平均して1日に3時間34分程利用しているというデータとなっています。

▼インターネットの平均利用時間

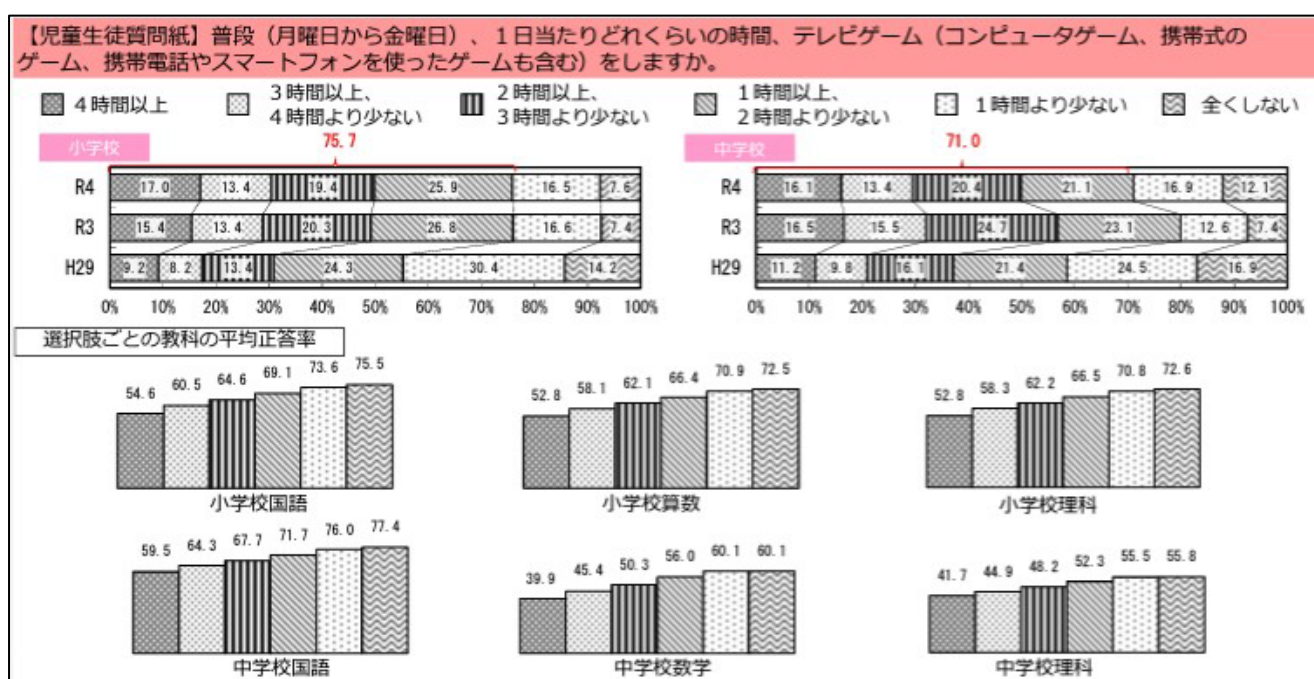
小学生	3時間34分
中学生	4時間37分
高校生	5時間45分

参考資料：内閣府 | 青少年のゲーム機等の利用環境実態調査

また、インターネットの利用目的別に見ると、勉強に利用している平均時間が「58分」に対し、趣味・娯楽は「2時間49分」と、およそ3倍の時間であることがわかっています。

内訳を見ると、1日に3時間以上インターネットを趣味・娯楽に利用している割合は「41.5%」です。これは、半数近くがゲームや動画視聴などの娯楽に、多くの時間を割いていることを示しています。

次のようなデータもあります。



「令和4年度全国学力学習状況調査・質問紙調査」より

ゲームをしたり、スマホなどに関わる時間が長ければ長いほど、問題の平均正答率は低い傾向にあります。これは教科とは関係なく、一律にこのような結果となっています。ゲームやスマホなどに費やす時間が長いほど、お子さんはゲーム等に夢中になってしまい、相対的に勉強への意欲や集中力が下がっていると言えるでしょう。ゲームを全くしていない子供と比べると、ゲーム等の時間に比例して正答率は低下しています。しかし、30分未満や30分～1時間程度の時間であれば、ゲームを全くしていない子供と比べても、それほど大きな差は出ていません。ゲームやスマホ等の時間が学力へ影響を及ぼすのは、「1時間以上」だと考えられます。

親と子供でゲームやスマホの利用について、ルールを決めているご家庭は多いと思います。しかし、そのルールをきちんと守っているのは「7割程度」という結果も出ています。場合によっては、お子さんはルールを破ってしまうこともあるようなので、お子さんの自制心だけに全てを任せてしまうのは難しい

と言えるでしょう。

このように、お子さんがゲームやスマホなどのメディアに接し過ぎると、勉強時間や勉強への意欲、睡眠時間、生活リズム等への影響があるのは明白です。しかし、だからといって「メディア＝悪」と単純に捉えるわけにはいきません。お子さんにとってゲームやスマホでの情報は、ただの娯楽であるだけではないからです。

そもそも、ゲームやスマホを止めさせれば子供が勉強をするようになるとも限りません。勉強をする時間は作れますが、楽しみにしていたゲームやスマホを取り上げられ、さらに強制的に勉強をするように指示されても、子供のモチベーションが下がってしまいます。子供と親の信頼関係も崩れてしまうかもしれません。今は、ゲームやスマホは子供にとって、単なる娯楽だけでなく、人間関係構築のためのツールでもあります。例えば、ゲームそのものが学校の友達との共通の話題になったり、一緒に遊ぶためのコミュニケーションの道具としてもゲームは一役買っており、安易に子供から取り上げてしまうと、友達関係に大きな影響を及ぼす可能性もあります。

また、ゲームやスマホそのものにもメリットがあります。

- 集中力や課題解決能力が身につく
- 想像力などクリエイティビティが身につく
- コミュニケーション能力が向上する
- メディアツールの活用能力が向上する

このように、勉強とは違った側面の能力を伸ばすことができます。

ゲームやスマホが及ぼすデメリットは、しすぎで学力が落ちたり、それが勉強や生活に影響を及ぼす可能性がある点です。これはゲームやスマホそのものには問題がなく、付き合い方を注意すれば回避できる問題であるということが言えるでしょう。メリハリをつけたり上手く活用したりできれば、全く禁止する必要はないと考えます。子供がゲームやスマホに夢中になることは、悪いことではありません。夢中になりすぎてつい長時間やりすぎてしまったり、そのせいで勉強やその他のことがおろそかになることが問題になるのです。

ゲームやスマホをする時間が長ければ長いほど、学力や生活リズムに悪影響を及ぼす可能性があります。ゲームやスマホは1日1時間、といった、適切な時間設定やルールを設けることが重要です。

そこで、家庭でゲームやスマホをするときのルールを作る時には、以下のようなポイントを意識してみてください。

- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none">① 親子で話し合ってルールを作る② ルールを守る信頼関係を築く |
|--|

一方的に親が決めるのではなく、**子供に自己決定させること**がポイントです。

もしも、ルールが守れなかった時には、罰を与えるのではなく、「どうすれば守れるのか？」その都度子供と一緒に考え、話し合ってみてください。そして、何よりもルールを守って行動できたときには、子供が自分で考えて行動できたことを思いっきりほめてあげてください。

どんな小さなことでも、自分で決めて、そのことを達成する、クリアする。「できた!」「やりとげた!」という成功体験の積み重ねが子供を成長させます。今年度本校が目指している「自ら考える子供(自立)の育成」は、**子供の小さな成功体験の積み重ね**をたくさん経験させることなのです。

6月の行事予定		
1	土	
2	日	
3	月	全校朝会 安全点検日
4	火	
5	水	
6	木	
7	金	運動会前日準備
8	土	運動会
9	日	
10	月	振替休業日
11	火	
12	水	水曜6時間
13	木	
14	金	1年生4時間
15	土	
16	日	
17	月	
18	火	
19	水	水曜6時間 職員会議
20	木	5年生宿泊研修①
21	金	5年生宿泊研修②
22	土	
23	日	
24	月	
25	火	
26	水	
27	木	
28	金	1年生4時間 クラブ活動
29	土	
30	日	

保護者面談ありがとうございました

5/8～15の期間に、保護者の皆さんに学校に来ていただき保護者面談を行いました。ご多用の中かご来校していただきありがとうございました。保護者の皆様と担任が1対1でお話できる機会はなかなかありません。学校としても、保護者の声を聞かせていただける大変貴重な時間となりました。お子さんのこと、学級のこと、保護者の皆様の思い、担任の思いまだまだたくさん話したいことがあると思います。いつでもお気軽に学校にいらしてください。

学校花壇整備(5/30)

1・2年生と学校運営協議会の皆さんで校舎前の花壇に花の苗を移植しました。当日は気温が低く寒い日でしたが、無事に終わることができました。夏に向けてき



れいな花をいっぱい咲かせてくれることでしょう。



平成6年度 運動会

スローガン 『みんなが主役！ 全員 輝く 運動会！！』



日時 令和6年6月8日(土) 午前8時30分開始
場所 佐呂間小学校グラウンド



お 願 い

- 駐車場は、小学校、中学校およびスターの駐車場をご利用ください。
- 学校敷地内は全面禁煙です。
- ごみは各自でお持ち帰りください。
- 皆さんが気持ちよく参観できるようご協力をお願いします。

雨天時の対応

- 6/8(土)が雨天の場合
 - 運動会は6/9(日)に延期
 - 6/8(土)はお休みです
- さらに、6/9(日)が雨天の場合
 - 後日分散開催となります
 - 6/9(日)はお休みです
 - 6/10(月)は通常日課